Party - Seasons

Inhaltsverzeichnis

- [1 Party erstellen](#)
- [2 Party Level](#)
- [3 XP & Item Share](#)
 - [3.1 XP Share](#)
 - [3.2 Item Share](#)
 - [3.2.1 Equal](#)
 - [3.2.2 Random](#)

Partys dienen dazu, das Gruppengefühl zu stärken, neben einem Party-Chat besteht außerdem die Möglichkeit,

XP und Items zu teilen.

1 Party erstellen

Eine Party kann mit dem Befehl `/party create NAME PASSWORT` gestartet werden. Das Passwort ist zwar keine

Pflicht, es hilft aber gegen unerwünschte Teilnehmer. Das Passwort kann auch zu einem späteren Zeitpunkt gesetzt werden

`(/party password PASSWORT)` bzw. kann die Party auch mit `/party lock` und `unlock` für Neuankömmlinge gesperrt werden.

2 Party Level

Partys haben wie Skills verschiedene Level, diese können freigeschaltet werden indem man XP verdient innerhalb der Gruppe.

Im Schnitt dauert es 20 bis 30 Minuten das höchste Level freizuschalten. Den Fortschritt eurer Party könnt ihr mit dem Befehl

`/party info` einsehen.

Folgende Level sind derzeit hinterlegt:

Level Bonus

- 1 Party Chat
- 2 Party Teleport (`/ptp SPIELERNAME`) - ist aber nichts anderes als `/tpa`
- 5 Gruppenbündnis (`/party alliance invite ANDEREALLIANZ`)
- 8 Item Share

Level Bonus

10 XP Share

3 XP & Item Share

3.1 XP Share

Ab dem 10 Level könnt ihr XP teilen, diese werden wie folgt an Mitglieder in eurer Nähe (75 Blöcke) verteilt.

Die Aktivierung dieser Funktion erfolgt durch den Partyleiter mit dem Befehl: `/party xpshare equal`. Die Deaktivierung ist mit dem Befehl `/party xpshare none` möglich.

Partymitglieder in der Nähe XP-Anteilbonus

1	10%
2	15%
3	20%
9	45%
10+	50%

3.2 Item Share

Die Item Share Funktion funktioniert vergleichsweise wie die XP Share Funktion. Allerdings werden hier bspw. erfarnte Diamanten geteilt.

Es gibt 2 wesentliche "Share"-Methoden:

3.2.1 Equal

Der Partyleiter kann mit dem Befehl `/party itemshare equal` die Verteilung auf "gleich" setzen. Dies heißt, wenn Spieler A einen Diamanten erfarnt, hat Spieler B eine erhöhte Chance, den nächsten Diamanten zu erhalten.

3.2.2 Random

Der Partyleiter kann mit dem Befehl `/party itemshare random` die Verteilung auf "zufällig" setzen. Dies heißt, Items werden an alle Partymitglieder zufällig verteilt.