

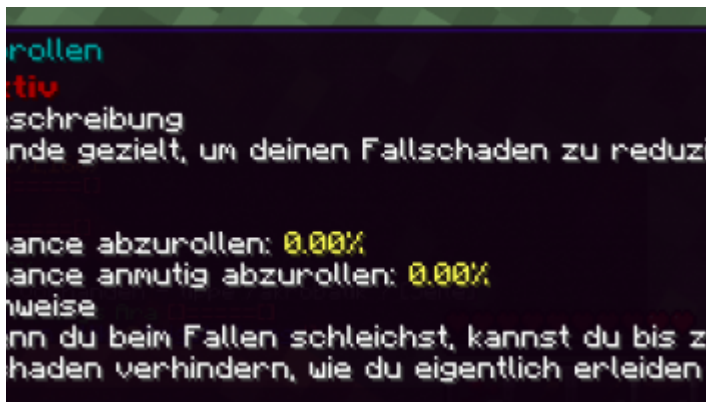
Skills - Seasons

Skills sind eine interessante Erweiterung für unser System, Skills ermöglichen es besser in der Season voranzukommen.

Ein Skill kann verbessert werden, indem bestimmte Voraussetzungen erfüllt werden, die Verbesserung geschieht von ganz alleine.

Manche Fähigkeiten der Skills werden erst nach einem bestimmten Level freigeschaltet, alle Informationen findet ihr mit dem jeweiligen Befehl.

Beachtet die Tooltips, wenn ihr über die Fähigkeiten mit eurer Maus fahrt.



Skill	Leveln durch...	Beschreibung	Ingame Befehl
<i>Akrobatik</i>	Fallschaden erleiden.	Verringert je nach Level den Fallschaden. Sollte man beim Fallen die Schleich-Taste gedrückt haben, wird der Schaden weiter minimiert.	/akrobatik
<i>Alchemie</i>	Tränke brauen.	Tränke werden schneller gebraut, weiterhin gibt es Tränke, die so in Minecraft Vanilla nicht vorhanden sind.	/alchemie
<i>Angeln</i>	Angeln.	Das Angeln von Schätzen wird je Levelaufstieg wahrscheinlicher.	/angeln
<i>Axtkampf</i>	das töten von Mobs mit der Axt.	Die Äxte verursachen je nach Level erhöhten Schaden. Der Spezialangriff verwandelt den Angriff in einen Flächenschaden.	/axtkampf
<i>Bergbau</i>	den Abbau von Blöcken mit der Spitzhacke.	Blöcke dropfen vermehrt mit erhöhter Wahrscheinlichkeit je nach Level. TNT kann im späteren Verlauf ferngezündet werden.	/bergbau

<i>Bergung</i>	das Leveln von Reparatur und Angeln.	Mit einem mcMMO-Goldamboss (einfacher Goldblock) können Werkzeuge und Rüstungen in ihre Bestandteile zerlegt werden. Hier besteht eine geringe Chance die Verzauberung zurückzuerhalten. Nutzung aber auf eigene Gefahr.	/bergung
<i>Bogenschießen</i>	das Töten von Mobs mit Pfeil und Bogen oder einer Armbrust.	Je nach Skill-Level verursachen Treffer höhere Schäden. Weiterhin besteht die geringe Chance, beim Abschießen keinen Pfeil zu verbrauchen.	/bogenschießen
<i>Faustkampf</i>	das Töten von Mobs mit der Hand.	Mit einem erhöhten Level verursacht man mit der Hand zusätzlichen Schaden. Weiterhin können im späteren Verlauf Pfeile mit der puren Hand abgewehrt werden. Weiterhin erhöht sich die Abbaugeschwindigkeit wenn mit der Hand abgebaut wird.	/faustkampf
<i>Graben</i>	Abbau von Blöcken wie Erde, Sand, Schnee...	Sobald ein gewisses Level erreicht ist, können Schätze während des Grabens gefunden werden. Grabungen sind nur mit einer Schaufel möglich. Nur der Abbau von Materialien, die sonst mit der Schaufel abgebaut werden, erhöhen die XP.	/graben
<i>Holzfällen</i>	Abbau von Stämmen.	Bäume können im späteren Verlauf mit einem Linksklick sofort gefällt werden. Auch das abbauen mit der puren Hand levelt diesen Skill.	/holzfällen
<i>Kräuterkunde</i>	Abbau von Gras, Blumen und Co.	Ab einem bestimmten Level werden Felder automatisch nachgepflanzt, sobald man diese aberntet. Weiterhin wird der Ertrag von Feldern vervielfacht.	/kräuterkunde
<i>Reparatur</i>	Reparieren von Werkzeug mit einem mcMMO-Amboss , Einschmelzen von Gold und Eisen.	Mit einem mcMMO-Amboss (einfacher Eisenblock) können Werkzeuge repariert werden. Wichtig: Verzauberungen gehen ggf. verloren. Nutzung auf eigene Gefahr!	/reparatur
<i>Schmelzen</i>	das Leveln von Bergbau und Reparatur.	Verbessert das Schmelzen von Erzen und bringt pro Vorgang mehr Minecraft-XP	/schmelzen
<i>Schwert</i>	das Töten von Mobs mit dem Schwert.	Gleiches Prinzip wie der Axtkampf, allerdings gibt es hier eine erhöhte Wahrscheinlichkeit, eine Blutung beim Gegner auszulösen.	/schwert

Zähmen

das Zähmen von
Ozelots, Pferden
sowie das
Kämpfen
mit gezähmten
Wölfen.

Mit diesem Skill kann ein Begleiter für 4
Minuten beschworen werden. Weiterhin
verbessert
sich die Kraft eines gezähmten Wolfes.

/zähmen