

Pype System

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bau Grundlagen](#)
- [2 Rohrpostsystem](#)
- [3 Das Filtersystem](#)
- [4 Filter erstellen](#)
 - [4.1 Filterregelungen](#)
 - [4.1.1 Item Name](#)
 - [4.1.2 Lore](#)
 - [4.1.3 Material](#)
 - [4.1.4 Haltbarkeit](#)
 - [4.1.5 Verzauberung](#)
 - [4.1.6 Void](#)
 - [4.2 Regelung an Spender übergeben](#)
- [5 FAQ](#)
 - [5.1 Wie filtere ich unterschiedliche Wollfarben / Hölzer...?](#)
 - [5.2 Kann ich nochmal nachschlagen was in meinen Command enthalten ist?](#)

Das [Pype](#)-System ist eine innovative Lösung zum Transport von Items.

Dabei ist die richtige Anordnung das A und O.

1 Bau Grundlagen

Zum Bau einer [Pype](#) benötigst du:

- Werfer (Koordinator) 
- Endstäbe (Rohr) 
- Kisten (Endpunkt) 
- Spender (Filter) 

Eine [Pype](#) kann bis zu 31 Rohre enthalten, ein weiterer  Werfer im System

wirkt als Repeater / Verstärker. **Wichtig beim Bau ist, dass der erste  Werfer eine entsprechende Redstone-Verbindung erhält. Nur bei einem An & Aus Signal startet die Verteilung.**

2

Zum einfachen Transport von Items kann das System wie folgt genutzt werden.



Wichtig dabei ist, wie auch bei anderen Systemen: Der Endstab muss an die Öffnung des Werfers.

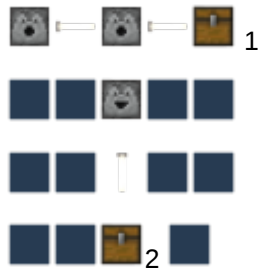
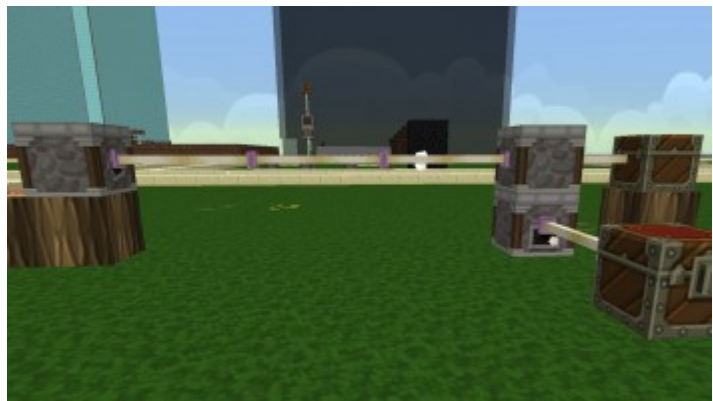
Es ist im Übrigen auch möglich eine Truhe hinter den Werfer zu platzieren, dieser übernimmt dann die Items zum Versand aus der Truhe.

3 Das Filtersystem

Dies ist die Erweiterung zum Rohrpost-System. Mit einem zusätzlichen Spender

können entsprechende Filterungen eingestellt werden.

Der Aufbau unterscheidet sich leicht vom Rohrpost-System.



Wichtig ist hierbei, dass der Spender unter dem Werfer platziert wird.

Der Spender leitet das gewünschte Item, was gefiltert wird, weiter an die angeschlossene Kiste (2). Der Endstab zur Kiste ist nicht unbedingt zwingend notwendig, solange der Spender **direkt** an der Kiste angrenzt.

4 Filter erstellen

Um die Filterung einzustellen benötigen wir [folgende Seite](#).

Auf unserer [Pype](#)-Seite kannst du nun entsprechende Filter-Regelungen einstellen und zusammenführen.

4.1 Filterregelungen

4.1.1 Item Name

Falls du nach umbenannten Items Filtern möchtest.

4.1.2 Lore

Filterung nach einer Item-Beschreibung

4.1.3 Material

Wohl die wichtigste Funktion. Mit dieser kannst du entsprechend nach Items Filtern.

Die ID des Items findest du, indem du das Item in der Hand hältst und den Befehl `/pype id` eingibst.

4.1.4 Haltbarkeit

4.1.5 Verzauberung

4.1.6 Void

Void ist mehr eine Aktion, als ein Filter. Wird Void hinzugefügt, werden alle Items **unwiderruflich** gelöscht, welche auf die vorherigen Filter zutreffen. Void fungiert also als Mülleimer und ist zum Beispiel für unerwünschte Ressourcen, wie Cobblestone, Dirt, etc. nützlich. **Versehentlich gelöschte Items können nicht ersetzt werden!**

Bitte mit Vorsicht nutzen und vorher Ingame testen.

Eine Void wird entsprechend als letzter Filter eingebaut, dieser Filter benötigt aber dennoch ein angeschlossenes Rohr sowie eine Kiste.

Dura

Kombiniert ein Material mit Haltbarkeit

4.2 Regelung an Spender übergeben

Sobald du deine Filterregel erstellt hast, klicke auf: "Ich bin kein Roboter"

und anschließend auf "Speichern". Um nun dem  Spender den Befehl zu geben,

schau ihn an und sende per Nachricht den Command an den Spender.

Solltest du unsicher sein, ob ein  Spender das Item in deiner Hand verarbeitet, schau den Spender an und Tippe folgenden Befehl in deine Chatleiste: `/pype filter helper`

Mit `/pype filter extract` kannst du im Übrigen einen Befehl kopieren von einem  Spender, indem du diesen anschaust und den Befehl eingibst.

5 FAQ

5.1 Wie filtere ich unterschiedliche Wollfarben / Hölzer...?

Um bspw. Cyan Wolle zu Filter müssen folgende Parameter in der Filterung eingestellt werden.

Material: 35 & Haltbarkeit: 9.

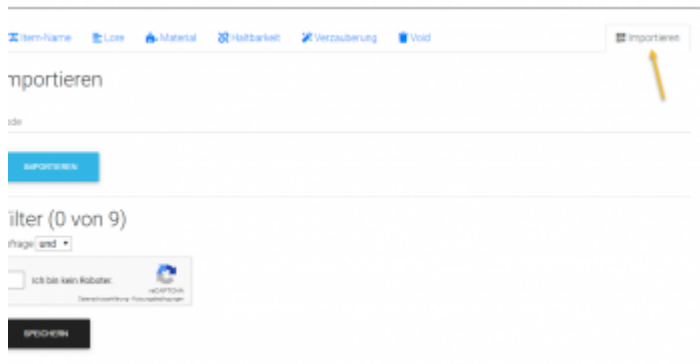
Achtung: Es muss unbedingt "und" anstatt "oder" eingestellt werden!

Die entsprechenden Informationen zum Item erhältst du mit dem Befehl: `/pype id`

5.2 Kann ich nochmal nachschlagen was in meinen Command enthalten ist?

Natürlich! Sollte dein Command bspw. so aussehen: `/pype filter load fNFw9`

Kannst du den Endcode (in diesen Fall: **fNFw9**) auf der [Homepage](#) importieren und dir erneut anschauen.



Infos

Verfügbar ab Rang

Normal